Planeación de las entregas

Luis Roberto Herrera Hernández

Irvin Iván Gunmesillo Trujillo

|  |  |
| --- | --- |
| Fecha de entrega | Desarrollo planeado |
| 18/10/2019 | Registro del jugador, inicio de sesión, consulta de puntajes e internacionalización de las partes mencionadas. |
| 25/10/2019 | Creación del lobby, chats del juego, imágenes y recursos gráficos para el juego hechos. |
| 01/11/2019 | Funcionalidad básica del juego, incluyendo el movimiento de las fichas, tiros de los dados y los portales en el tablero. |
| 08/11/2019 | Funcionalidad extra del juego añadido, que incluye la posibilidad de jugar con doble ficha, con dos dados y con casillas especiales. |
| 15/11/2019 |  |
| 22/11/2019 | Pruebas unitarias hechas para cada método importante del juego. |
| 29/11/2019 | Entrega final del proyecto con todos los requisitos especificados realizados. |